

PolyWedge

ISC

Security Seals



Die **PolyWedge** Plombe dient zur Sicherung von Spannrings an Fässern und Trommeln. Die PolyWedge Plombe besteht aus einem keilförmigen, flacher Körper. Dieser wird in eine schmale, längliche Verplombungsöffnung am Verschluss eines geschlossenen Spannrings gesteckt, der an einem Fass oder einer Trommel befestigt ist. Dort verkeilt er sich so, dass ein Entfernen ohne ein Werkzeug nicht möglich ist. Die PolyWedge Plombe eignet sich für Verplombungsöffnungen mit einer Breite von 15,0 bis 16,5mm und einer Tiefe von 3,0 bis 3,5mm. Die Plombe wird ohne Kennzeichnung geliefert. Die PolyWedge ist eine indikative Plombe.

ANWENDUNGSBEREICHE

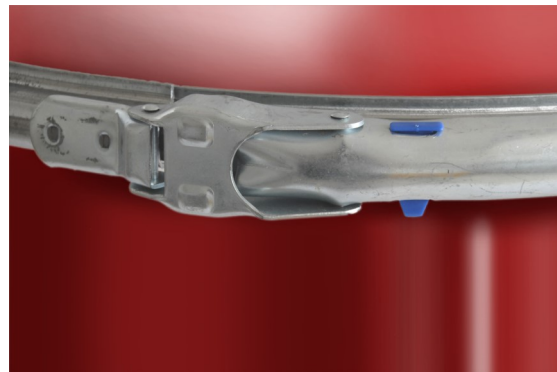
- Sicherung von Fässern und Trommeln
- Sicherung von Kunststoff-Transportbehälter

PRODUKTMERKMALE

- Einfache manuelle Anwendung
- Geeignet zum Spannen von Trommeln und Fässern

EIGENSCHAFTEN

- Verhindert die Beschädigung der Plombe während des Transports
- Kann mit einer Hand versiegelt werden
- Kann nur mit einer Zange entfernt werden



SPEZIFIKATIONEN

Type

PolyWedge, H.36 x B.17 mm

Für Verplombungsöffnungen mit einer Tiefe von 3/3,5 x Breite 15/16,5 mm

Material

Polystyrol

Aufdruck

Nicht anwendbar

Farben

7 Standardfarben: Rot, Gelb, Grün, Blau, Schwarz, Grau und Weiß

Verpackung

2500 Stück/Karton

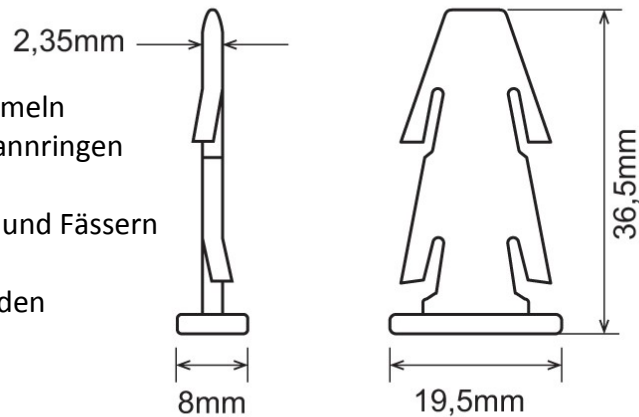


INDIKATIVE PLOMBEN

PRODUKTFINFORMATIONEN

PolyWedge

- Polystyrol Plombe für Fässer und Trommeln
- Indikativ Plombe zur Sicherung von Spannringen an Fässern und Trommeln.
- Geeignet zum Spannen von Trommeln und Fässern
- Einfache manuelle Anwendung
- Kann nur mit einer Zange entfernt werden
- In verschiedenen Farben erhältlich



Verfügbare Farben ● ● ● ● ● ● ●

MERKMALE

Maße (mm)	Kopfende	19,5 x 8 mm
	Komplethöhe	36,5 mm
	Breite oben	17 mm
	Dicke Plombenkörper	2 mm
	Breite unten	7 mm
Standardfarben	Rot, Gelb, Grün, Schwarz, Grau und Weiß	
Aufdruck	Nicht anwendbar	

ISC Security Products

Essenweg 3 B • 7587 PT DE LUTTE NL

T. +31 252 750480 • E. info@security-seals.de • W. www.security-seals.de